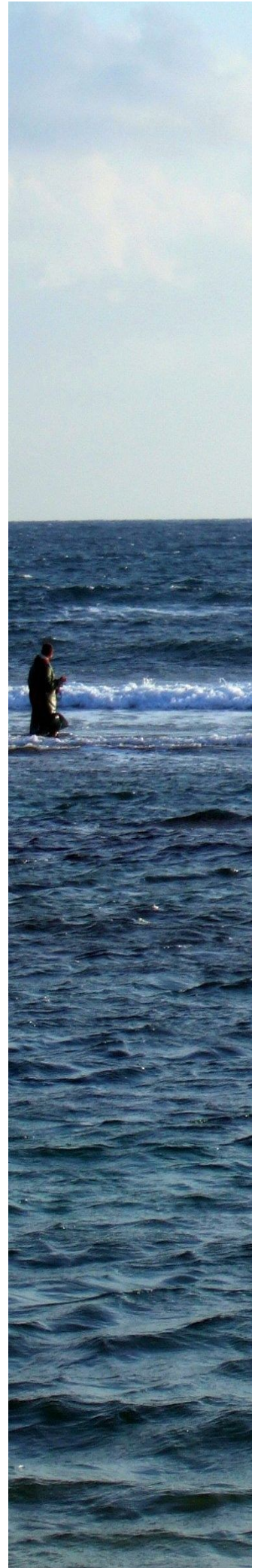




# **ZE.projekt**

**Ab Version 4.0**  
**Anwenderhandbuch**

Babenhäuser Str. 23-27  
63128 Dietzenbach  
Tel.: 06103/2001006  
Fax: 06103/2001008  
Mail: [gamma@zeittechnik.eu](mailto:gamma@zeittechnik.eu)



---

# Inhaltsverzeichnis

<b>1. Einleitung</b> .....	<b>3</b>
1.1. Projektauswahl.....	4
1.2. Programmmenü.....	5
<b>2. Einstellungen</b> .....	<b>6</b>
2.1. Projektoptionen.....	6
2.2. Spalten konfigurieren.....	8
<b>3. Projekte</b> .....	<b>8</b>
3.1. Funktionen der Schnellstartleiste.....	8
3.2. Projektparameter.....	9
3.2.1. Allgemeine Parameter.....	9
3.2.2. Kundendaten.....	10
3.3. Angaben zur Kalkulation.....	10
3.4. Stammprojekt.....	12
<b>4. Buchungen</b> .....	<b>14</b>
4.1. Funktionen Schnellstartleiste.....	14
4.2. Projektbuchungen editieren.....	15
4.2.1. Stapelbuchen.....	16
4.3. Buchungslisten.....	16
<b>5. Ergebnisse</b> .....	<b>17</b>
<b>6. Listen</b> .....	<b>18</b>
<b>7. Lizenzvereinbarung</b> .....	<b>19</b>

---

# 1. Einleitung

Die *Projektzeit* dient der Erfassung und Auswertung von projektbezogenen Arbeitszeiten. Die erfassten Projektzeiten können als Grundlage weiterführender Auswertungen dienen. Projektbuchungen können entweder über das Wicher Terminal MT-2, oder über ZE.autonom bzw. ZE.web direkt am PC vorgenommen werden.

Projekte können entweder relativ kurze Zeiträume (z.B. Reparaturauftrag in einer Autowerkstatt) dauern, oder aber sich über einen langen Zeitraum hinziehen. Es ist immer eine Gesamtauswertung, aber auch eine Auswertung über frei definierbare Zeitabschnitte (z.B. einen Monat) möglich. Beispiel für ein 'nie' endendes Projekt ist die Wartung, in der dem Erhalt dienende Arbeiten zusammengefasst sind.

Die Projekte können in Arbeiten unterteilt werden. Zusätzlich kann eine Kostenstelle gebucht werden. Arbeiten können beliebig definiert werden und sind für alle Projekte verfügbar.

ZE.projekt ist eine Erweiterung der ZE.expert. Sie setzt korrektes Buchen der Arbeitszeit voraus. Jede Projektbuchung beendet das vorher gebuchte Projekt. Je nach Einstellung wird das Projekt mit der letzten Geht Buchung beendet, oder es läuft über mehrere Tage bis zur nächsten Projektbuchung weiter.

Die Bedienung der ZE.projekt ist sehr einfach und intuitiv. Die meisten Eingaben führen sofort zu entsprechender Änderung der Ansicht (z.B. Zeitbereich ändern). Die Größe der einzelnen Fensterbereiche kann durch Ziehen angepasst werden.

Eine Datensicherung der Projektdaten erfolgt zusammen mit den Daten der Zeiterfassung. Bitte auf regelmäßige Datensicherung achten!

## **Jede Projektbuchung ist ein Wechsel zum neuen Projekt.**

Es gibt keine <Projekt beenden> Buchung. Dies vereinfacht die Buchung erheblich, mit der Einschränkung, daß jeder Mitarbeiter nur auf einem Projekt gebucht sein kann. Mehrmaschinen - Bedienung ist in ZE.projekt nicht möglich.

ZE.projekt ist durch ein Passwort gesichert, die Berechtigungen dafür müssen in der ZE.expert vergeben werden. Dabei kann die Berechtigung begrenzt werden auf:

- Projektzeit
- begrenzen auf eigene (selbst angelegte) Projekte
- Vorkalkulation sichtbar
- Löhne und Rechnungen sichtbar (Löhne und Rechnungen erfordern Anpassungen und sind nicht generell verfügbar).

Das Arbeitsfenster der Projektzeit ist in 3 Bereiche gegliedert.

- Projektauswahl
- Detailanzeige (Projekte, Buchungen, Ergebnisse, Listen). Auf den einzelnen Seiten sind weitere Funktionen über eine Knopfleiste mit kleinen Icons zu erreichen.
- Globales Programm-Menü

## 1.1. Projektauswahl

In der Detailansicht werden die Daten zum links ausgewählten Projekt dargestellt. Für <Projekt inaktiv> setzen und <Projekte löschen> können mehrere Projekte ausgewählt werden.

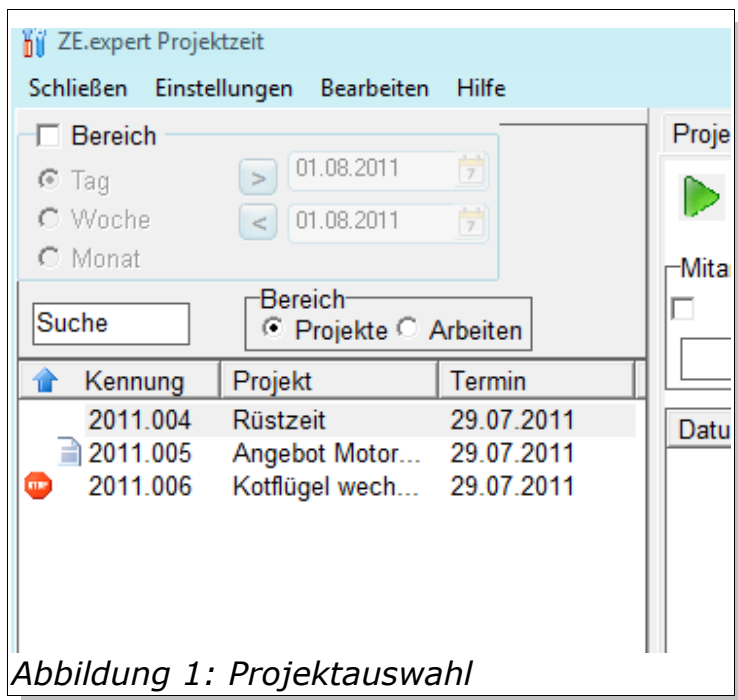





Abbildung 1: Projektauswahl

Zur Suche eines Projektes kann in Suche ein Teilstring eingegeben werden. Die Auswahl wird interaktiv auf den ersten passenden Datensatz gestellt.

Es werden, je nach Einstellung von Bereich, entweder Projekte oder Arbeiten gelistet.

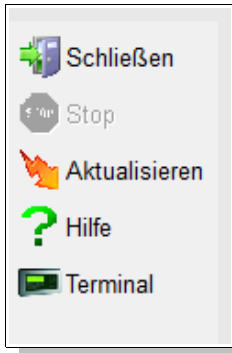
Ist der Bereich Arbeiten gewählt, dann ist die Detailansicht auf das Fenster Fenster Buchungen beschränkt. Es werden Buchungen der selektierten Arbeit über alle Projekte dargestellt.

Die folgenden Icons können vor der Projektzeile stehen:

	Projekt ist nicht aktiv
	Projekt ist Angebot
	Geplante Dauer ist überschritten

---

## 1.2. Programmmenü

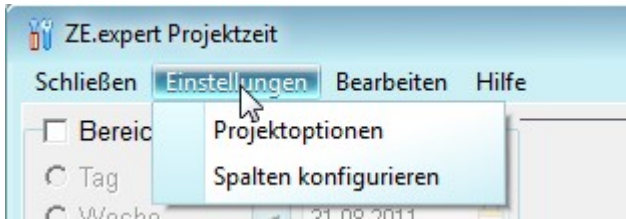


Mit der Schaltfläche Terminal werden die Projekte an das MT2-Terminal gesendet. Beim Buchen eines Projektes durch Eingabe der Kennziffer wird am Terminal-Display die Projektbezeichnung eingeblendet.

Aktualisieren holt alle Daten neu aus der Datenbank.

Stopp beendet, falls aktiv, die gerade laufende Aktion, z.B. eine länger dauernde Verrechnung.

## 2. Einstellungen



### 2.1. Projektoptionen

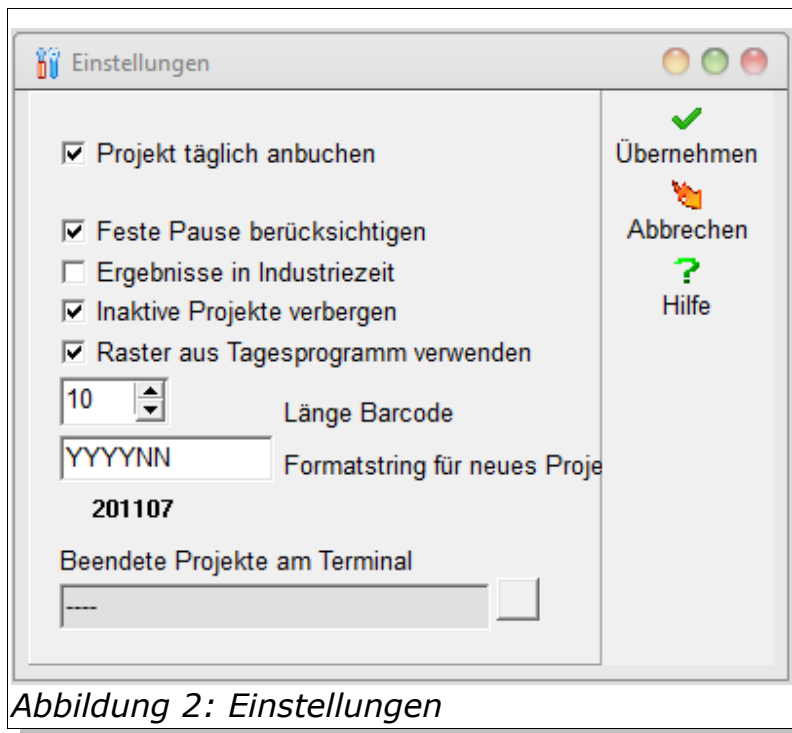
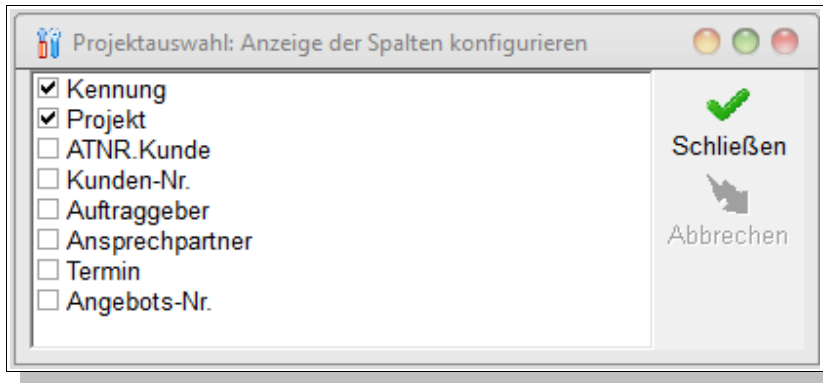


Abbildung 2: Einstellungen

Projekt täglich anbuchten	Hier kann man wählen ob der Mitarbeiter jeden Tag sein Projekt neu buchen muß, oder ob es solange läuft, bis er sich auf ein anders bucht.  Der Unterschied besteht auch darin, daß bei täglichem Anbuchten die Zeit von der ersten Kommt Buchung bis zur Projektbuchung nicht auf das Projekt gerechnet wird.
Feste Pause berücksichtigen	In der Projektzeit wird nur die feste Pause berücksichtigt. Alle anderen Pausen haben keine definierten Pausenzeitpunkte (Von-Bis).
Ergebnisse in Industriezeit	ZE.projekt rechnet, wie ZE.expert in Minuten. Jedoch kann man die Ergebnisse in 1/100 Minuten anzeigen.
Inaktive Projekte verbergen	Ist ein Auftrag (=Projekt) beendet, so kann es auf inaktiv gesetzt werden. Inaktive Projekte können nicht mehr gebucht werden. Sie können

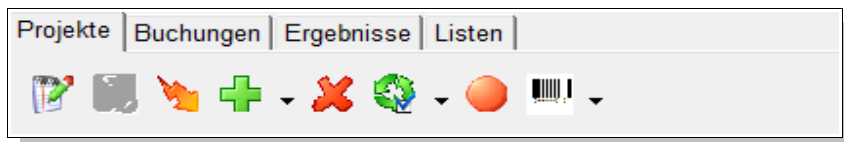
	aus der Sicht genommen werden , werden dabei aber nicht gelöscht. Bei vielen kurzen Projekten ratsam, da der Programmstart beschleunigt wird.
Raster aus Tagesprogramm verwenden	In der ZE.expert können Buchungen gerastert werden. Dieses Raster kann auch auf Projektbuchungen angewendet werden.
Länge Barcode	Füllt die Kennung für die Ausgabe als Barcode (Barcodeliste auf der Seite Projekte) auf die angegebene Länge auf.
Formatstring für neue Projekte	<p>Die Kennung für ein neues Projekt kann automatisiert werden. Dazu stehen folgende Format- Zeichen zur Verfügung:</p> <p>YY Jahr (2 Stellen)  YYYY Jahr (4 Stellen)  MM Monat (2)  DD Tag (2)  NN-NNNNNNNNN Nächste Projekt Nr. (2-10 Stellen)</p> <p>Das Ergebnis des Format Strings wird unter dem Eingabefenster dargestellt.</p> <p>Beispiel:  YYYY.MM.NNN &gt;&gt; 2011.07.347  Jahr - Monat - Nummer.</p> <p>Die Nummer wird dabei aus dem zuletzt angelegten Projekt ausgelesen und um eins erhöht. Will man also mit einer bestimmten Nummer starten, so gibt man diese bei der Neuanlage eines Projektes in die Kennung ein. Das nächste Projekt erhält dann automatisch die um 1 erhöhte Nummer.  So kann man z.B. am Jahresanfang wieder bei Nr. 1 beginnen, indem man die Kennung des ersten Projektes im neuen Jahr überschreibt und die Nummer im obigen Beispiel durch 001 ersetzt.</p>
Beendete Projekte am Terminal	<p>Werden bereits beendete Projekte am Terminal gebucht, so wird die Buchung ignoriert (sie geht verloren ..).</p> <p>Alternativ kann hier ein Projekt angegeben werden, auf dem fehlerhafte Buchungen gesammelt werden. So geht die Buchung nicht verloren, sondern kann dem richtigen Projekt zugewiesen werden.</p>

## 2.2. Spalten konfigurieren









Die Anzeige der Spalten in der Projektauswahl (linke Fensterhälfte) kann konfiguriert werden. Spalten die nicht benötigt werden, können aus der Ansicht genommen werden. Die Reihenfolge der Spalten kann durch Drag&Drop geändert werden.



## 3. Projekte



### 3.1. Funktionen der Schnellstartleiste

	Neues Projekt anlegen. Automatische Formatierung der Kennung: siehe Projektoptionen.
	Mit der Schaltfläche EDIT können die Projektparameter bearbeitet werden. Andere Benutzer können diesen Datensatz so lange nicht bearbeiten, bis er wieder freigegeben ist. Sollte ein Datensatz gesperrt bleiben, muß in der ZE.expert ▶ Einstellungen ▶ Systemeinstellungen ▶ Global ▶ <Lock Tabelle löschen> aufgerufen werden. Die Funktion entsperrt alle Datensätze.  Anschließend muß das Projekt wieder freigegeben werden.
	Änderungen übernehmen
	Änderungen verwerfen
	Projekte löschen erfordert Administrator Berechtigung. Es können mehrere Projekte markiert und gleichzeitig gelöscht werden.
	Projekte können durch den Administrator auf beendet gesetzt werden. Beendete Projekte können aus der Sicht genommen werden ( siehe Einstellungen).



	Projekt neu rechnen.
	Barcode Liste. Über den kleinen Pfeil können firmenspezifische Listen mit eingedrucktem Barcode ausgegeben werden (Händler kontaktieren).

## 3.2. Projektparameter

### 3.2.1. Allgemeine Parameter

Parameter	Projekt / Auftrag
Kennung	Beliebige Zeichenfolge, häufig auch als Barcode verwendet. Falls Sie am Terminal über Tastatur eingegeben werden soll, darf sie nur aus Zahlen bestehen. Falls sie mit Barcodeleser eingegeben wird, darf sie aus beliebigen Zeichen bestehen. Bei Neuanlage eines Projektes wird die Formatierung aus den Einstellungen verwendet, um automatisch eine Kennung zu erzeugen. Diese kann jedoch überschrieben werden (Startnummer festlegen!).
Projekt	Bezeichnung des Projektes, beliebiger Text.
Eingang	Datum der Anlage
Bearbeitet von	User (Anmeldename). Die Sicht kann in den Berechtigungen auf den User beschränkt werden. Jeder sieht dann nur seine eigenen (von ihm angelegten) Projekte.
Termin	Geplantes Datum der Fertigstellung
Auflage	Geplante Stückzahl
Tatsächliche Stückzahl	
Kostenstelle	<p>Eine Kostenstelle kann an verschiedener Stelle hinterlegt sein.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. In der Projektbuchung</li> <li>2. In der gebuchten Arbeit</li> <li>3. im Projekt (also hier in den Projektoptionen)</li> <li>4. im Mitarbeiter Stammsatz</li> </ol> <p>Dabei hat die Kostenstelle in der Projektbuchung Vorrang vor jener in der Arbeit, die aus der Arbeit Vorrang vor der im Projekt. Niedrigste Wertigkeit besitzt die Kostenstelle im Stammsatz.</p>
Rundung[min]	Jede Projektbuchung wird aufgerundet, z.B. im 10 Minuten Raster. Damit können Arbeits-Einheiten abgebildet werden.
Status	<p>Status kann folgende Werte annehmen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktiv</li> <li>• Beendet</li> <li>• Immer an Terminal senden</li> <li>• Angebot.</li> </ul>

Parameter	Projekt / Auftrag
	<p>Es werden nur aktive Projekte oder solche mit Status immer an Terminal senden an das Terminal übermittelt. Maximal 130 Projekte werden im Terminal gespeichert. Die Projekte werden nach Datum sortiert gesendet, neu angelegte zuerst.</p> <p>Projekte mit Status &lt;Immer an Terminal senden&gt; werden nicht gerechnet. Man kann so ein Projekt definieren, auf das gebucht wird, wenn ein man ein Projekt beendet, ohne ein anderes zu beginnen.</p> <p>Ein Projekt kann zunächst als Angebot angelegt werden (z.B. in der ZE.autonom). Kommt der Auftrag zustande, dann wird der Status auf aktiv gesetzt. Angebote sind durch ein Icon gekennzeichnet.</p>

### 3.2.2. Kundendaten

In ZE.projekt können wichtige Kundendaten abgespeichert werden. Gibt ein Kunde öfters Aufträge, so müssen die Kundendaten nur einmal angelegt werden. Ein erweitertes Kundenblatt ist verfügbar, wenn die Tabelle ZE\_ATKUNDE2 vorhanden ist. Die Kundendaten können über ► **Bearbeiten** ► **Kundenstamm** eingesehen und editiert werden.

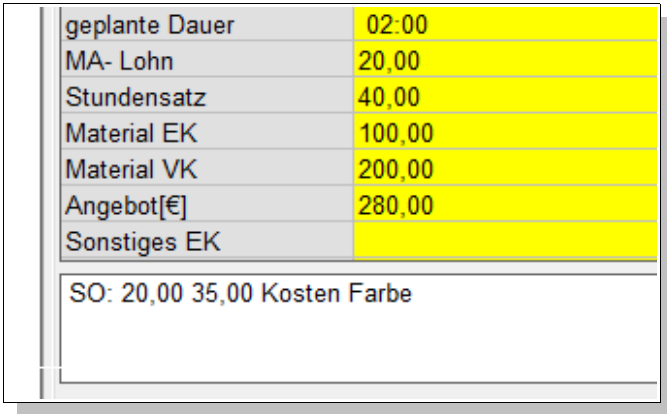
Parameter	Angaben zum Auftraggeber
Auftraggeber	Angaben zum Auftraggeber. Weitere können im Kundenblatt angegeben werden.
>Auftrags Nr. Kunde	
>Ansprechpartner	
Geplante Dauer	Voraussichtliche Dauer des Auftrags. Wird diese Zeit überschritten, so wird der Auftrag durch ein Icon markiert.

*Tabelle 1: Projektparameter: allgemeine Parameter*

### 3.3. Angaben zur Kalkulation

Mit ZE.projekt kann eine einfache Nachkalkulation durchgeführt werden. Dazu werden die Projektzeiten mit Lohn – Stundensatz bewertet. Zusätzliche Kosten wie Materialkosten können gesondert ausgewiesen werden. Das Ergebnis der Nachkalkulation ist auf der Seite Ergebnisse dargestellt.

Parameter	Nachkalkulation
MA-Lohn	Stundenlohn des Mitarbeiters für die interne Kalkulation
Stundensatz	Dem Auftraggeber verrechneter Stundensatz
Material EK	Material Einkauf
Material VK	Material Verkauf
Angebot[€]	Falls hier ein Wert eingetragen ist, wird dieser für die Kalkulation

Parameter	Nachkalkulation														
	genommen. Andernfalls wird der Angebotspreis aus geplanter Stundenzahl * Stundensatz und den Materialkosten Verkauf errechnet.														
Sonstiges EK	Sonstige Kosten														
Textfeld	<p>Das Textfeld kann dazu verwendet werden, Einzelposten für die Kalkulation einzugeben. Die Eingabe ist an folgendes Format gebunden:  SO: XXXXX,XX YYYYY,YY TEXT  SO: definiert die Zeile als formatierte Sonderausgabe  XXXX,XX Netto Sonderausgabe  YYYYY,YY Brutto Sonderausgabe  TEXT Freies Textfeld bis zum Zeilenende</p> <p>Die hier eingegebenen Posten werden für die Ergebnisse (Bildschirm und Listen) angezeigt.</p>  <table border="1" data-bbox="549 712 1152 972"> <tbody> <tr><td>geplante Dauer</td><td>02:00</td></tr> <tr><td>MA- Lohn</td><td>20,00</td></tr> <tr><td>Stundensatz</td><td>40,00</td></tr> <tr><td>Material EK</td><td>100,00</td></tr> <tr><td>Material VK</td><td>200,00</td></tr> <tr><td>Angebot[€]</td><td>280,00</td></tr> <tr><td>Sonstiges EK</td><td></td></tr> </tbody> </table> <p data-bbox="549 987 1152 1097">SO: 20,00 35,00 Kosten Farbe</p>	geplante Dauer	02:00	MA- Lohn	20,00	Stundensatz	40,00	Material EK	100,00	Material VK	200,00	Angebot[€]	280,00	Sonstiges EK	
geplante Dauer	02:00														
MA- Lohn	20,00														
Stundensatz	40,00														
Material EK	100,00														
Material VK	200,00														
Angebot[€]	280,00														
Sonstiges EK															

*Tabelle 2: Projektparameter: Nachkalkulation*

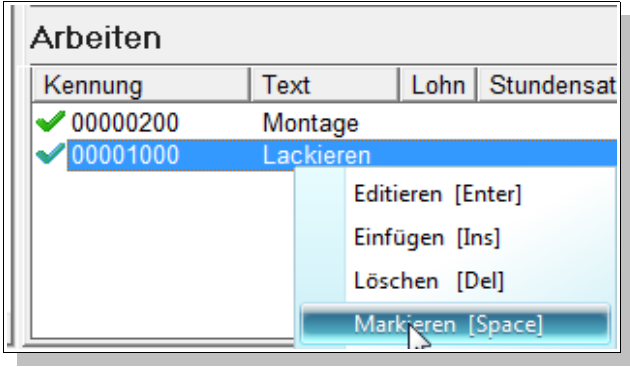
Parameter	Arbeiten
Arbeiten	<p>Arbeiten werden für alle Projekte definiert. Projekte/Aufträge können in Arbeiten unterteilt sein. Die Arbeiten können für ein Projekt markiert werden.</p>  <p>Markierte Arbeiten werden in der Barcodeliste zusammen mit dem Projektbarcode ausgedruckt. Diese Liste kann dem Mitarbeiter ausgedruckt werden. Er findet darauf alle Angaben, um das Projekt zu buchen.</p>

Tabelle 3: Projektparameter: Arbeiten

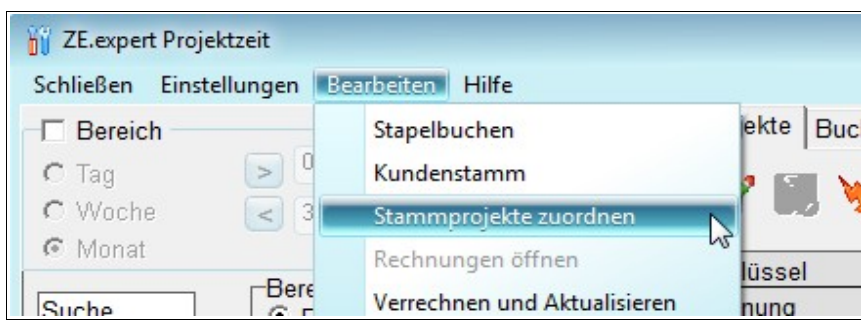
**Außer der Kennung sind alle Projektparameter optional und für die Berechnung der Projektdauer nicht erforderlich. Sie können jederzeit nachgetragen oder geändert werden.**



Mit der Schaltfläche SAVE werden die Parameter gespeichert.

Projekte, die am Terminal gebucht werden, aber nicht vorhanden sind, (== Kennung nicht vorhanden), werden neu angelegt. So können Mitarbeiter selbstständig neue Projekte anlegen. Die hat sich in der Praxis bewährt, da sonst immer zuerst das Projekt in der Software angelegt werden muß. Bei Eingabe über die Tastatur ist allerdings mit Fehleingaben zu rechnen.

### 3.4. Stammprojekt



Falls ein Mitarbeiter längere Zeit am selben Projekt arbeitet, kann dieses Projekt als sein Stammprojekt definiert werden. Dadurch kann die Anzahl der Buchungen und damit der Pflegeaufwand verringert werden.

Falls die Option <Projekt täglich anbuchen> gesetzt ist, wird die Zeit zwischen erster Kommt-Buchung der Zeiterfassung und der ersten Projektbuchung auf das Stammprojekt geschrieben.

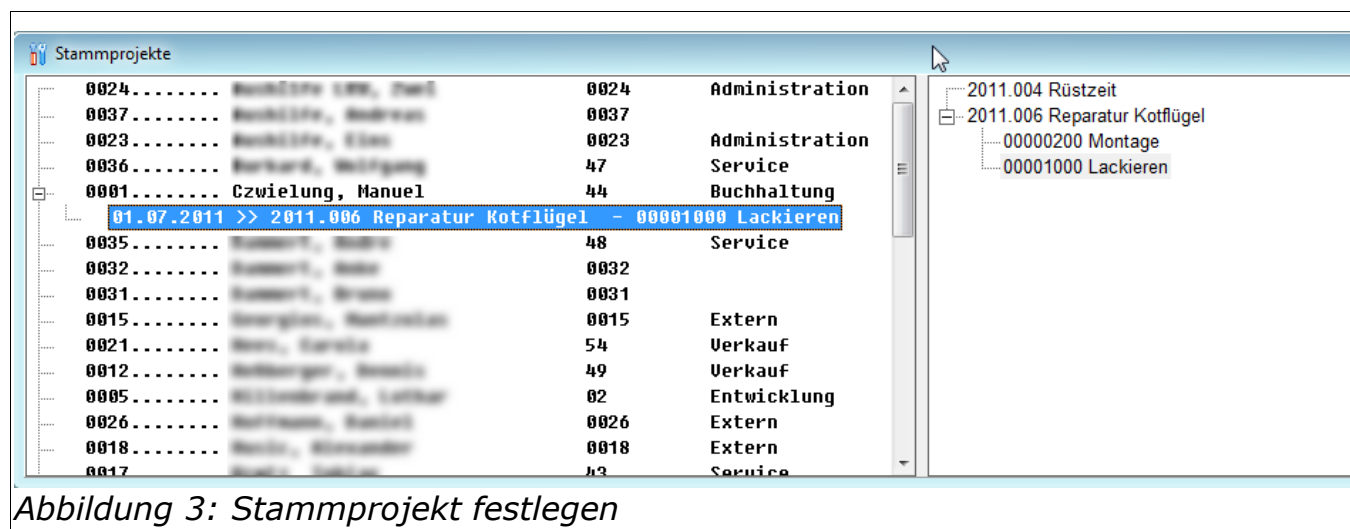






Abbildung 3: Stammprojekt festlegen


Zum Zuordnen wird das Projekt oder die Arbeit per Drag&Drop auf den Mitarbeiter gezogen. Als Datum geben Sie ein, ab wann das Projekt Stammprojekt sein soll. Einem Mitarbeiter können so in zeitlicher Abfolge immer wieder andere Projekte als Stammprojekt zugeordnet werden.

Das Stammprojekt wird nur genommen, falls keine Projektbuchung vorhanden ist.



## 4. Buchungen

Projekte | Buchungen | Ergebnisse | Listen

Mitarbeiter:  12 7  Augstaller, Manuel

Bereich:  Tag  Woche  Monat

01.08.2011  31.08.2011 

Druckoptionen:  Tagessummen

Datum	Von-Bis	Dauer	Lohn	Brutto	Arbeit	Mitarbeiter
27.12.2010	08:12 - 13:46	00:31	20,66	33,58	000021 Projektierung, Stückliste	Augstaller, Manuel
24.01.2011	08:15 - 17:10	08:55	356,66	579,58	000025 Softwareerstellung	Mayer, Herbert
	10:00 - 13:00	01:00	40,00	65,00	000028 Versuche und sonstiges	Spitzfuss, Robert
25.01.2011	09:00 - 16:55	07:55	316,66	514,58	000026 Montage	Mayer, Herbert
26.01.2011	08:17 - 13:37	03:37	144,66	235,08	000027 Zusatzarbeiten	Augstaller, Manuel
28.01.2011	09:15 - 13:28	04:13	168,66	274,08	000021 Projektierung, Stückliste	Mayer, Herbert

Abbildung 4: Projektbuchungen

Auf der Seite Buchungen können die Projektbuchungen eingesehen werden. Je nach Buchungsansicht werden die Buchungen für ein Projekt, eine Arbeit oder einen Mitarbeiter dargestellt. Für jede dieser Ansichten kann zusätzlich ein Zeitbereich eingestellt werden. Dazu den Haken in der Zeitbereichsbox setzen. Entweder [von,bis] Datum eingeben oder mit vor/zurück Button den Bereich wechseln.

Jede Projektbuchung führt, unter Berücksichtigung der Zeiterfassungsbuchungen, zu einer gebuchten Projektzeit (Dauer). Diese wird in der Buchungszeile mit dargestellt. Sind Werte für Lohn und Stundensatz angegeben, so werden diese angezeigt.

### 4.1. Funktionen Schnellstartleiste



Zeigt den zuletzt gebuchten (=aktuellen) Auftrag der Mitarbeiter an.



Alle angezeigten Buchungen werden neu verrechnet. Da die Verrechnung sehr schnell geht, empfiehlt es sich, vor einem Ausdruck eine Verrechnung durchzuführen. Damit werden alle Änderungen, z.B. auch an Zeiterfassungsbuchungen, berücksichtigt.



Nicht verrechnete Buchungen anzeigen. Als Icon in der Buchungsliste zeigt es an, daß die Buchung nicht (oder nicht korrekt) verrechnet ist.



Ausdruck der angezeigten Buchungen

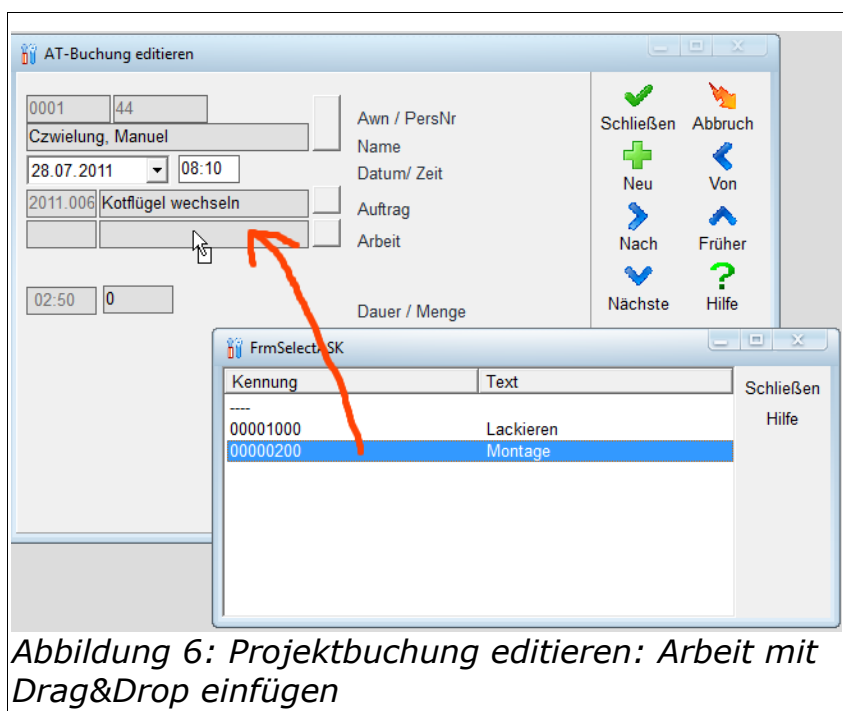
Mit der rechten Maustaste ist ein PopUp – Menü verfügbar, über das weitere Funktionen aufgerufen werden können. Nicht benötigte Spalten können ausgeblendet werden (dazu die Anzeige aktualisieren). Ist <Wechsel nach anzeigen> aktiv, so wird angezeigt, zu welchem Projekt der Mitarbeiter gewechselt ist.

	Von-Bis	Dauer	Lohn	Brutto	Arbeit
0	11:00 - 14:00	03:00	120,00	195,00	000034 Bes
0	14:00 - 18:00	04:00		195,00	000025 Soft
0	08:00 - 23:00	15:00		180,00	000024 Verl
0	14:30 - 18:00		Einfg	113,00	000032 Dok
0	13:00 - 17:00		Entf	130,00	000034 Bes
0	07:45 - 13:00			200,00	000033 Soft
0	07:45 - 13:00				000042 Inbe
0	08:00 - 21:00	13:00			000042 Inbe
0	08:00 - 21:00	13:00			
0	08:00 - 23:59	15:59			

Abbildung 5: PupUp Menü Buchungen

## 4.2. Projektbuchungen editieren

Es können Buchungen gelöscht, eingefügt oder abgeändert werden. In die Eingabemaske kommen Sie entweder durch Doppelklick in eine Buchungszeile, oder über das PupUp Menü Buchungen.



Mit Klick auf die Schaltfläche zwischen Beschriftung und Anzeige öffnen Sie das Auswahlfenster. Doppelklick auf einen Eintrag setzt diesen ins Buchungsformular ein.

Abbildung 6: Projektbuchung editieren: Arbeit mit Drag&Drop einfügen

## 4.2.1. Stapelbuchen

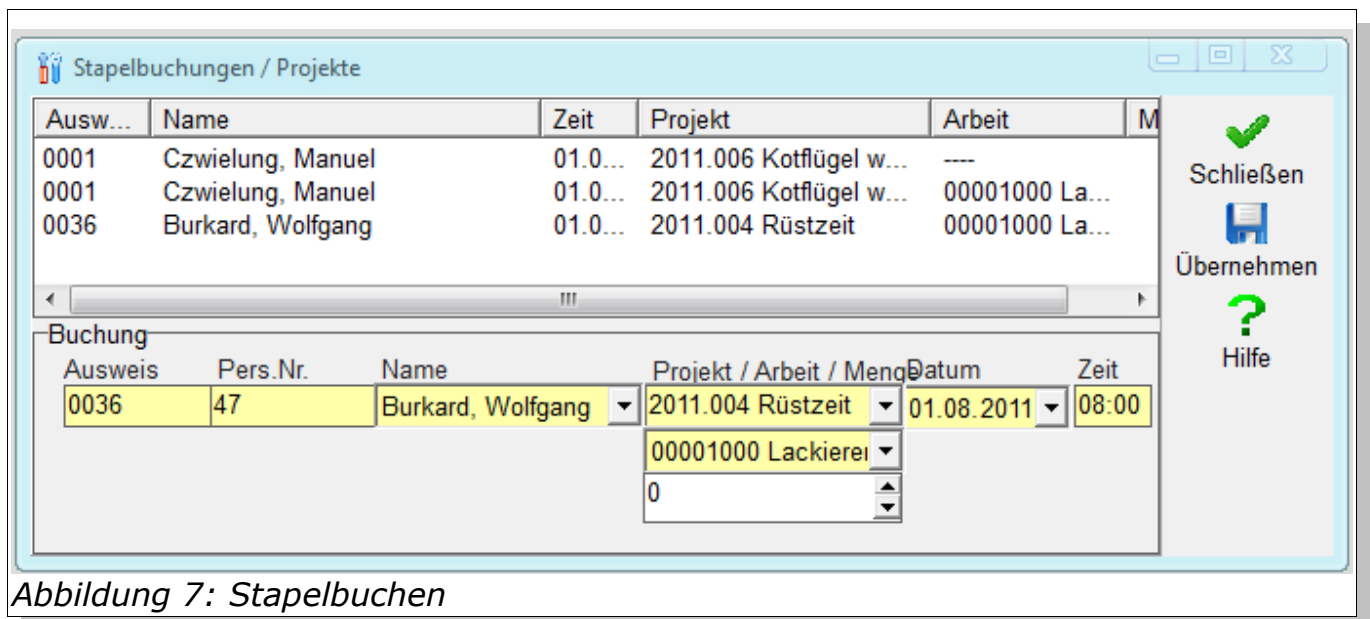



Abbildung 7: Stapelbuchen

Mit Stapelbuchen können vergessene Buchungen effizient nachtragen werden. Sie müssen nur Mitarbeiter, Projekt, und Buchungszeit in die gelb markierten Felder eintragen. Das Feld Zeit mit der Eingabe-Taste beenden speichert die Buchung. Die Buchungen werden erst mit ▶ Übernehmen in die ZE.projekt geschrieben.

## 4.3. Buchungslisten

 Über das Drucksymbol der Schnellstartleiste rufen Sie den Listendruck auf. Es werden die Buchungen der gezeigten Ansicht ausgedruckt. Die Listen können in gewissem Umfang angepasst werden. Haben Sie diesbezüglich Wünsche, teilen Sie diese bitte Ihrem Händler mit.

Die Druckoption Tagessummen fügt in den Ausdruck eine Spalte Mitarbeiter Tagessumme ein (geht nur bei Buchungen nach Projekt).



## 5. Ergebnisse

Projekt	Arbeit	Mitarbeiter	Zeit	Menge	Netto	-Brutto
2011.006 Kotflügel wechseln	>>>>>> Gesamt		02:50		56,66	113,33
	---		02:50		56,66	113,33
		Czwielung, Manuel	02:50		56,66	113,33
Lohnkosten Netto / Brutto			02:50		56,66	113,33
Material EK / VK					100,00	200,00
Kosten Farbe					20,00	35,00
Gesamt EK / VK					176,66	348,33
Lohnkosten Planung			02:00		40,00	80,00
Angebot						280,00
Gewinn					103,34	-68,33

Abbildung 8: Ergebnisse

Auf der Seite Ergebnisse kann man sich den aktuellen Stand eines Projektes ansehen. Es werden die aufsummierte Zeit, Menge, und falls in der Projektdefinition angegeben, das Ergebnis der Kalkulation, ausgegeben.



Verrechnet das Projekt neu.



Ansicht drucken

Das Ergebnis kann entweder für einen bestimmten Zeitraum ausgegeben werden, oder aber, bei deaktiviertem Bereich, das gesamte Projekt anzeigen.

Stundenlohn (Mitarbeiter) und Stundensatz (dem Auftraggeber verrechnet) können sowohl in der Projektdefinition als auch in der Arbeit angegeben werden. Dabei hat der in der Arbeit eingegebene Lohn Vorrang vor dem im Projekt hinterlegten Lohn.

Bei Vorkalkulation ohne Eingabe eines Angebotes werden die Lohnkosten ermittelt aus

Lohn Netto: MA-Lohn \* geplante Dauer

Lohn Brutto: Stundensatz \* geplante Dauer

Die Nachkalkulation verwendet die tatsächlich gebuchten Stunden.

Der Posten <Kosten Farbe> im Beispiel ergibt sich aus der formatierten Eingabe in das Textfeld auf der Seite Projekte.

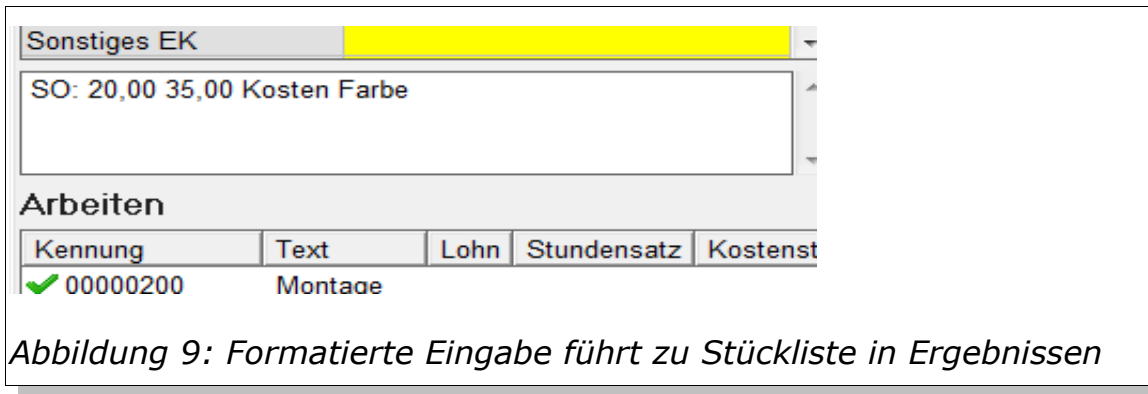


Abbildung 9: Formatierte Eingabe führt zu Stückliste in Ergebnissen

Es kann pro Zeile ein Posten angegeben werden.

## 6. Listen

Neben den detaillierten Listen auf den Seiten Buchungen und Ergebnisse können zusammenfassende Listen ausgegeben werden.

Projektlisten	Gewählte Projekte im Zeitbereich. Es werden die Summen der Arbeiten nach Parametrierung mit Mitarbeiter Summen oder Einzelbuchungen gelistet
Kostenstellenlisten	Gewählte Kostenstellen im Zeitbereich. Es wird jedes Projekt, das Buchungen auf die Kostenstelle enthält, gelistet.
Vergleich mit Zeiterfassung	Tägliche Gegenüberstellung der Zeiterfassung zu den Projektbuchungen eines Mitarbeiters. Für die Liste ist die Angabe eines Zeitbereichs, im Allgemeinen der Abrechnungszeitraum, erforderlich
Aktive Projekte (mit und ohne Barcode) Arbeiten	Diese Listen sind zum Aushang am Buchungsterminal gedacht. Die Mitarbeiter können entweder mit Barcodescanner die Projekte + Arbeiten buchen, oder die Kennung über Tastatur eingeben.

---

## 7. Lizenzvereinbarung

Nachfolgend sind die Vertragsbedingungen für die Benutzung von durch footbyte erstellte Software durch Sie, den Endverbraucher (im Folgenden auch "Lizenznehmer" genannt), aufgeführt.

### **Vertragsbedingungen**

Dieser Lizenzvertrag ist eine rechtsgültige Vereinbarung zwischen Ihnen (entweder als natürliche oder juristische Person), dem Lizenznehmer und dem Lizenzgeber.

### **§1 Gegenstand des Vertrages**

Der Lizenzgeber räumt hiermit dem Lizenznehmer das zeitlich unbeschränkte Recht ein, das beiliegende Softwareprogramm (nachfolgend "Software" genannt) in maschinenlesbarer Form (Maschinencode) sowie das Begleitmaterial zu nutzen. Begleitmaterial in diesem Sinne sind die Programmbeschreibung und die Lizenzdatei.

### **§2 Umfang der Softwarenutzung**

Die Einräumung der Lizenz berechtigt den Lizenznehmer zur Installation und zum Betrieb der Software für die lizenzierte Anzahl User bzw. Mitarbeiter sowie der erworbenen Optionen.

### **§3 Besondere Bedingungen**

Dem Lizenznehmer ist nicht gestattet

- die Software oder das zugehörige Material an Dritte zu übergeben und/oder zugänglich zu machen,
- die Software anders als unter §2 beschrieben zu nutzen,
- die Software abzuändern, zu übersetzen, zurückzuentwickeln, zu entkompilieren oder zu disassemblieren,
- von der Software abgeleitete Werke zu erstellen oder das schriftliche Material zu vervielfältigen und/oder zu veräußern,
- von dem schriftlichen Material abgeleitete Werke zu erstellen,
- die Software zu verleihen oder nach einer Miet-/Leasingvereinbarung Anderen zu übergeben.

### **§4 Urheberrechte**

Die Software (einschließlich jedweder Bilder, Texte und Fotos) ist Eigentum des Lizenzgebers. Ein Erwerb von Rechten an der Software selbst ist mit dem Erwerb der Lizenzrechte nicht verbunden. Der Lizenzgeber behält sich insbesondere alle Veröffentlichungs-, Vervielfältigungs-, Bearbeitungs-, Änderungs- und Verwertungsrechte an der Software vor.

### **§5 Vervielfältigung**

Die Software und das dazugehörige Schriftmaterial sind urheberrechtlich geschützt. Die Auslieferung der Software erfolgt über das Internet bzw. über eine Installations-CD.

### **§6 Dauer des Vertrages**

Der Lizenznehmer erhält das Recht zur zeitlich unbefristeten Nutzung der Software. Im Falle einer Kündigung des Vertrages darf die im Einsatz befindliche Version der Software durch den Lizenznehmer weiterhin benutzt werden. Das Recht des Lizenznehmers zur Benutzung der Software erlischt automatisch, wenn er eine oder mehrere Bedingung(en) dieses Vertrages verletzt. Bei Beendigung des Nutzungsrechtes ist er verpflichtet, alle Kopien der Software einschließlich etwaiger

---

abgeänderter Exemplare sowie das schriftliche Material zu vernichten.

### **§7 Schadensersatz bei Vertragsverletzung**

Der Lizenzgeber macht darauf aufmerksam, dass Sie als Lizenznehmer für alle Schäden aufgrund von Urheberrechtsverletzungen haften, die dem Lizenzgeber aus einer Verletzung dieser Vertragsbestimmungen durch Sie entstehen.

### **§8 Änderungen und Aktualisierung**

Der Lizenzgeber ist berechtigt, Aktualisierungen der Software nach eigenem Ermessen vorzunehmen. Der Lizenzgeber ist nicht verpflichtet, Aktualisierungen der Software dem Lizenznehmer automatisch oder ohne Berechnung zur Verfügung zu stellen.

### **§9 Gewährleistung und Haftung**

Der Lizenzgeber übernimmt keine Haftung für die Fehlerfreiheit der Software. Insbesondere übernimmt der Lizenzgeber keine Gewähr dafür, dass die Software den Anforderungen und Zwecken des Lizenznehmers genügt oder mit anderen von ihm ausgewählten Programmen zusammenarbeitet. Die Verantwortung für die richtige Auswahl und die Folgen der Benutzung der Software, sowie der damit beabsichtigten oder erzielten Ergebnisse, trägt der Lizenznehmer. Das gleiche gilt für das die Software begleitende schriftliche Dokumentationsmaterial.

Der Lizenzgeber haftet nicht für Schäden an Soft- oder Hardware oder Vermögensschäden, die durch das Benutzen der Software entstehen, es sei denn, diese beruhen auf einem grob fahrlässigen oder vorsätzlichen Handeln des Autors, seiner Erfüllungsgehilfen oder seiner gesetzlichen Vertreter.

### **§10 Vereinbarungen**

Außer dieser Vereinbarung wurden unter diesem Lizenzvertrag keine weiteren Vereinbarungen getroffen.

### **§11 Gerichtsstand**

Der Gerichtsstand ist München.

Wenn Sie Fragen zu diesem Software-Lizenzvertrag haben, dann wenden Sie sich bitte an den Lizenzgeber.